

## Regulamin rozgrywek

1. W grze bierze udział 4 zawodników w polu + bramkarz.
2. Czas gry 1x20 minut (grupa A w sobotę, rozgrywki niedzielne) lub 1x15 (grupa B w sobotę) bez przerwy na zmianę stron. Czas nie jest zatrzymywany (za wyjątkiem decyzji sędziego, na podstawie wydarzeń boiskowych).
3. Przy rzucie z autu, różnym lub wolnym odległość zawodników broniących 3 metry od piłki.
4. Bramkarz wprowadza piłkę do gry ręką, w dowolne miejsce na boisku.
5. Po podaniu piłki przez współpartnera do własnego bramkarza nie może on przejąć jej ręką (za wyjątkiem podania głową, klatką piersiową, brzuchem).
6. Bramkarz może zdobyć bramkę ale nie bezpośrednim wyrzutem ręką.
7. Rzut autowy wykonuje się nogą z miejsca wyjścia piłki za boisko, nie można z niego bezpośrednio zdobyć bramki.
8. Zmiany zawodników odbywają się systemem hokejowym w strefie zmian, najpierw zawodnik opuszcza plac gry, a następnie wchodzi zmiennik.
9. Rzut karny wykonuje się z odległości 6 metrów.
10. Przepis o spalonym nie obowiązuje.
11. Za wykroczenie w grze lub niesportowe zachowanie sędziego może ukarać zawodnika żółtą lub czerwoną kartką. Dwie żółte kartki skutkują otrzymaniem czerwonej kartki, konsekwencje są takie same jak przy czerwonej, jedynie zawodnik po dwóch żółtych kartkach nie pauzuje w kolejnym spotkaniu.
12. Zawodnik może zostać ukarany lub wykluczony z udziału w meczu za:
  - umyślne kopnięcie, uderzenie lub usiłowanie przeciwnika
  - zaatakowanie w sposób gwałtowny, brutalny
  - użycie słów obelżywych lub wulgarnych w stosunku do sędziego lub zawodników, wyrażenie gestem lub słowem niezadowolenia z decyzji sędziego, popełnienie innego wykroczenia, które sędzia uzna za wybitnie niesportowe zachowanie
13. Zawodnik ukarany czerwoną kartką pauzuje do końca spotkania w którym został ukarany, a jego zespół gra przez dwie minuty lub do momentu straty bramki w osłabieniu (bez ukaranego zawodnika, którego przez ten czas nie może zastąpić inny). Automatycznie ukarany czerwoną kartką zawodnik pauzuje w kolejnym spotkaniu. W wypadku wybitnie niesportowego zachowania sędziowie wraz z organizatorem mogą powiększyć karę do pauzy w trzech kolejnych spotkaniach lub nawet wykluczyć z turnieju. Od takiej decyzji zawodnikowi nie przysługuje odwołanie.
14. Trzy zdobyte żółte kartki skutkują pauzą w kolejnym spotkaniu. Dwie żółte kartki w jednym meczu liczą się dokładnie tak samo, jak gdyby otrzymane były w dwóch różnych spotkaniach. Kartki z soboty przenoszą się na rozgrywki w niedzielę
15. Do interpretacji zachowania uprawniony jest wyłącznie sędzia
16. Każda z drużyn może zgłosić do 12 zawodników w ramach jednej drużyny, mogą oni zostać dopisani w każdym momencie turnieju.
17. Drużyny rozgrywają między sobą w fazie eliminacyjnej mecze w grupach (sobota), wyniki w grupach decydują o dalszej rywalizacji o poszczególne miejsca w turnieju (niedziela).
18. Zespoły, które po pierwszym dniu zajmą miejsca 1-2 zagrają mecze play-off systemem mecz i rewanż. Zasady są identyczne jak międzynarodowe UEFA. Bramki w meczu „na wyjeździe” nie liczą się podwójnie. W przypadku takiego samego wyniku obu meczów o awansie decydują rzuty karne. Karne strzela po trzech zawodników, po czym następuje obliczenie bramek. W wypadku braku rozstrzygnięcia, rzuty karne wykonywane do momentu tzw „pierwszej pomyłki”. Karne strzelają wszyscy zgłoszeni zawodnicy. Zawodnik może strzelać karne po raz drugi, dopiero gdy wszyscy pozostali członkowie jego zespołu oddali podjęli swoje próby.
19. Zespoły, które po pierwszym dniu zajmą miejsca 3-5 zagrają w drugim dniu turnieju mecze systemem ligowym(każdy z każdym, przy czym nie będą grane mecze z zespołami, z

którymi spotkały się w sobotę. Punkty i bilans bramkowy z soboty pomiędzy drużynami z tej samej grupy liczą się do klasyfikacji końcowej 5-9 w niedzielę. O kolejności w grupie decyduje ilość zdobytych punktów, następnie wynik bezpośredniego spotkania, różnica bramek, ilość zdobytych goli, ilość straconych goli. W przypadku równej liczby w/w zdecydują trzy rzuty karne, a następnie rzuty karne wykonywane do momentu tzw „pierwszej pomyłki”. W przypadku, gdy trzy drużyny zdobędą taką samą ilość punktów o kolejności zadecyduje „mała tabela” między zainteresowanymi drużynami.

20. Zwycięzcą turnieju zostanie zespół, który w pierwszym dniu zajmie 1 lub 2 miejsce w grupie a w niedzielę zwycięsko wyjdzie z dwumeczu, a w finale pokona przeciwnika.
21. O kolejności w grupie (sobota i 5-9 niedziela) decyduje ilość zdobytych punktów, wynik bezpośredniego spotkania, różnica bramek, ilość zdobytych goli, ilość straconych goli. W przypadku równej liczby w/w zdecydują trzy rzuty karne, a następnie rzuty karne wykonywane do momentu tzw „pierwszej pomyłki”. W przypadku, gdy trzy drużyny zdobędą taką samą ilość punktów o kolejności zadecyduje „mała tabela” między zainteresowanymi drużynami – na takich samych zasadach jak wyżej.
22. Zawodnicy zgłoszeni nie mogą grać aktualnie w drużynach I, II i III ligi.
23. Organizator ma prawo do zmiany czasu gry, jeżeli wymagają tego względy techniczno-organizacyjne. Wyłącznie organizatorowi przysługuje prawo do interpretacji regulaminu.
24. Obowiązuje bezwzględny zakaz atakowania przeciwnika barkiem oraz wślizgu nogami. Każde takie przewinienie karane jest rzutem wolnym bezpośrednim, a w szczególnych przypadkach wykluczeniem z gry.
25. Organizator nie ponosi żadnej odpowiedzialności za udział w rozgrywkach osób chorych i wynikające z tego tytułu wypadki i ich skutki. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za wypadki podczas Turnieju.
26. W przypadku dyskwalifikacji jednej z drużyn rozgrywki są kontynuowane na zasadzie „wolnego losu”.
27. W przypadku większej lub mniejszej ilości drużyn istnieje możliwość zmiany systemu rozgrywek. Wprowadzone zmiany muszą zostać ustalone i przedstawione do dwóch godzin przed rozpoczęciem pierwszego meczu Turnieju. Informacje udostępni sędzia stolikowy.