



KARTA USŁUG

1.	Nazwa procedury:	PRZYDZIAŁ LOKALI MIESZKALNYCH
2.	Nazwa wydziału:	Wydział, Architektury, Geodezji i Zasobów Komunalnych.
3.	Podstawa prawna:	1. Ustawa z dnia 21 czerwca 2001 r. o ochronie praw lokatorów, mieszkaniowym zasobie gminy i o zmianie Kodeksu cywilnego 2. Uchwała nr XV/117/2004 Rady Miejskiej w Chełmku z dnia 26 lutego 2004 w sprawie: przyjęcia Wieloletniego Programu Gospodarowania Mieszkaniowym zasobem Gminy Chełmek w latach 2004 – 2008 oraz Zasad wynajmowania lokali wchodzących w skład mieszkaniowego zasobu Gminy Chełmek
4.	Wymagane dokumenty:	Wniosek o przydział lokalu z mieszkaniowego zasobu Gminy Chełmek
5.	Opłaty skarbowe:	Nie pobiera się opłat.
6.	Opłaty administracyjne:	Nie pobiera się opłat.
7.	Termin i sposób załatwiania:	Wnioski należy składać do 30 czerwca każdego roku. Wnioski są weryfikowane przez Komisję Mieszkaniową. Pozytywnie zweryfikowane osoby są umieszczane na listach mieszkaniowych na rok następny, które są wywieszane na tablicy ogłoszeniowej w siedzibie Administracji Domów Mieszkalnych w Chełmku Sp. z o.o. przy ul. Piłsudskiego 8 w Chełmku najpóźniej do 31 grudnia każdego roku (wcześniej wywieszane są projekty list). Czas obowiązywania list mieszkaniowych wynosi 1 rok. Wnioskodawca jest zobowiązany do aktualizacji danych zawartych we wniosku do 30 czerwca każdego roku.
8.	Miejsce złożenia wniosku:	Administracja Domów Mieszkalnych w Chełmku Sp. z o.o., Chełmek ul. Piłsudskiego 8, <u>Godziny pracy:</u> poniedziałek –piątek od 7 ⁰⁰ – 15 ⁰⁰
9.	Jednostka odpowiedzialna:	Wydział Architektury, Geodezji i Zasobów Komunalnych – pokój nr 9, Nr tel. (33) 846-12-30 wew. 42 oraz Administracja Domów Mieszkalnych w Chełmku Sp. z o.o. Nr tel. (33) 846 11 32
10.	Tryb odwoławczy:	Po wywieszeniu projektów list mieszkaniowych w siedzibie Administracji Domów Mieszkalnych w Chełmku Sp. z o.o. przy ul. Piłsudskiego 8 w Chełmku wnioskodawcy przysługuje prawo do składania uwag i zastrzeżeń w terminie 14 dni, które są rozpatrywane przez Komisję Mieszkaniową.
11.	Inne informacje:	